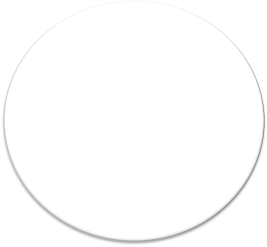
Conceive Design Implement Operate

**MÀN HÌNH CHÀO VÀ TÀI KHOẢN GIẢNG VIÊN: LÊ PHẠM TUẤN KIỆT** 

**MỤC TIÊU** ◉Kết thúc bài học này bạn có khả năng 

◉Viết mã cho màn hình chào

◉Viết mã cho màn hình đăng nhập

◉Viết mã cho màn hình đổi mật khẩu

◉Viết mã cho màn hình thêm tài khoản

**TỔ CHỨC MÃ ĐIỀU KHIỂN - CONTROLLER** ❑Dùng Handler().postDelayed sau 1500ms sẽ chuyển LoginActivity



**PHÂN TÍCH CHỨC NĂNG ĐĂNG NHẬP** 

❑Checkbox [Lưu mật khẩu]

❖Nếu check thông tin đăng nhập sẽ lưu vào

SharedPreferences.

❑Nút [Đăng nhập]

❖Kiểm tra thông tin đăng nhập của người

dùng có tồn tại trong bảng ThuThu hay

không? Và đưa ra các thông báo phù hợp.

❑Nút [Huỷ]

❖Xoá tên đăng nhập và mật khẩu.



ThuThu

**TỔ CHỨC MÃ ĐIỀU KHIỂN - CONTROLLER** ❑Khai báo bổ sung biến **dao** và 2 phương thức checkLogin**()** và rememberUser**()** vào cuối class.



**CHI TIẾT MÃ ĐIỀU KHIỂN**

**CHI TIẾT MÃ ĐIỀU KHIỂN**

**ĐỔI MẬT KHẨU** ❑Nút [Lưu] 

❖Kiểm tra thông tin đăng nhập của người

dùng có giống với thông tin của người

đăng nhập hiện tại hay không?

❖Kiểm tra mật khẩu mới và xác nhận có

giống nhau hay không?

❖Thay đổi mật khẩu và cập nhật vào CSDL

❖Thông báo thông tin phù hợp

❑Nút [Hủy]

❖Xoá tất cả EditText

ThuThu

**ĐỔI MẬT KHẨU**

**ĐỔI MẬT KHẨU**

**THÊM TÀI KHOẢN** ❑Chức năng chỉ dùng cho tài khoản 

“admin”

❑Nút [Lưu]

❖Kiểm tra thông tin có nhập đầy đủ không?

❖Kiểm tra mật khẩu và xác nhận có giống

nhau hay không?

❖Lưu thông tin tài khoản vào CSDL

❖Thông báo thông tin phù hợp ❑Nút [Hủy]

❖Xoá tất cả EditText

ThuThu

**THÊM TÀI KHOẢN**

**THÊM TÀI KHOẢN**

**TỔNG KẾT** 

◉Viết mã cho màn hình chào

◉Viết mã cho màn hình đăng nhập

◉Viết mã cho màn hình đổi mật khẩu

◉Viết mã cho màn hình thêm tài khoản